

# ANIMALES NATIVOS DE URUGUAY

## INSTRUCCIONES DE JUEGO

El juego se basa en la competencia entre los animales, por mano, en una característica previamente elegida. Quien tiene el animal con el valor más alto en dicha característica, gana la mano y se lleva todas las cartas. Cuando aparecen uno o más **Ecosistemas nativos**, hay distintas formas de ganar la mano.

El objetivo final es ganar todas las cartas del mazo. Lxs jugadorxs que se quedan sin cartas van quedando afuera del juego.

1. Se reparten todas las cartas entre todxs. Cada jugador sostiene su mazo en la mano, siempre con los Ecolemas hacia arriba.
2. Se define quién empieza el juego. El criterio para esto lo eligen lxs participantes.
3. Quien empieza el juego elige y dice en voz alta, **sin ver su carta**, una característica animal para competir.

Después da vuelta su carta, dice qué animal tiene y qué valor tiene la característica elegida. Siguiendo la ronda, cada jugador/a da vuelta la carta de arriba de su mazo y dice en voz alta el nombre de su animal y el valor de la característica en la que se está compitiendo. Quien tiene el valor más alto gana la mano, se lleva todas las cartas y las agrega al final de su mazo.

**En caso de empate**, lxs jugadorxs empatadxs sacan una nueva carta y compiten en la misma característica para desempatar.

**Para empezar una nueva mano hay dos alternativas:**

» puede hacerlo quien ganó la mano anterior

» se puede rotar el/la jugador/a siguiendo el sentido horario o antihorario en la ronda.

**4. Ecosistemas nativos.** Cuando en la mano aparecen uno o más Ecosistemas nativos pueden darse distintas situaciones, que se detallan a continuación.

Cada Ecosistema nativo tiene en su dorso una lista con los animales que lo habitan.

**Si aparece un único Ecosistema nativo:**

» En caso de que **ninguno de los animales de la mano sea habitante del Ecosistema nativo**, éste gana la mano y se lleva todas las cartas. Sería un “comodín”.

» En caso de que **un único animal de la mano sea habitante del Ecosistema nativo**, entonces quien tiene ese animal gana la mano y se lleva todas las cartas. El animal habitante le gana al comodín.

» En caso de que hayan **dos o más animales que sean habitantes del Ecosistema nativo**, quien tiene el valor más alto en la categoría elegida (entre ellos), es el ganador.

**Si aparecen dos o más Ecosistemas nativos:**

» Se usa la misma lógica que en el caso anterior. Los únicos animales que compiten y pueden ganar son los que habitan en **todos** los ecosistemas nativos que están en la mano.

» En caso de que no haya animales habitantes de **todos** los ecosistemas, se define el/la ganador/a mediante una nueva mano entre quienes tengan Ecosistemas nativos. Se puede elegir una nueva característica para competir o se puede usar la que ya está en juego. Si hay más jugadorxs en la ronda, pueden ser ellxs quienes elijan la nueva característica.

**5. Final del juego.** El juego termina cuando un/a jugador/a se queda con todas las cartas, o cuando lxs jugadorxs quieran.

Ganará quien tenga mayor cantidad de cartas en su mazo.

¡LISTO, A DIVERTIRSE!

